

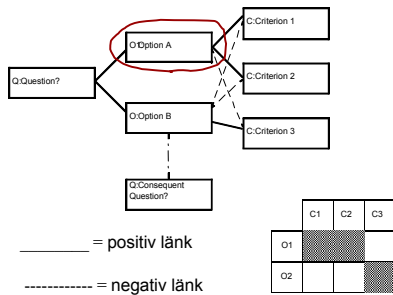
Problem med dokumentation av designbeslut

- Dokumentationen...
 - finns ofta ej alls,
 - är ej strukturerad,
 - är ej gjord för att **verkliga** användas,
 - löser ofta endast några få krav i taget.

Design Rationale

- En generell term som innefattar ett antal angreppssätt vilka alla gör anspråk på att underlätta två aspekter av design: *understödja design, designbeslut och ge den struktur, samt tillhandahålla beslutsunderlaget till varför en design är som den är.*
 - Hjälpa designers att "resonera" om en design och producera ett resultat som kan hjälpa andra designers förstå varför en design är som den är.
 - Grund för design, att hitta en föreslagen design i en "designrymd".
 - En semi-formell notation för att representera designrymden runt en "artifact"; dokumentation.
 - En explicit representation av alternativa designmöjligheter, samt anledningarna till gjorda val.

QOC notation



Questions, Options & Criteria

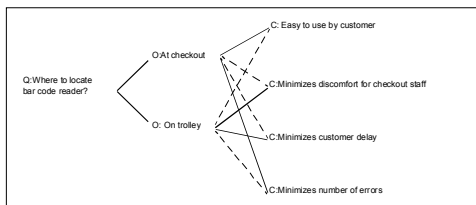
- **Questions:** Frågorna eller frågeställningarna representerar viktiga dimensioner i designrymden som måste beaktas.
- **Options:** Möjliga val, alternativ eller svar på frågorna.
- **Criteria:** Kriteria är *positiva* mål. Används för att skilja mellan olika möjligheter, argumenterar för eller emot de olika alternativen.
- En solid linje mellan ett *kriterium* och en *option* indikerar att *kriteriet* stöds av *optionen*.
- En punktlinje mellan *kriterium* och en *option* indikerar att *kriteriet inte* stöds av *optionen*.

Tillvägagångssätt

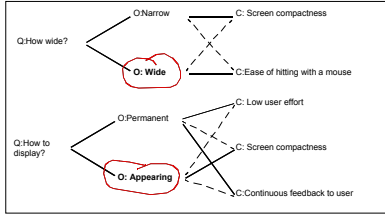
- Den förenklade versionen...
 1. Börja med en ganska "grov" frågeställning.
 2. Formulera kriterierna (uppgiftsbaserade).
 3. Hitta options/val (kan vara i form av metafor etc).
 4. I princip: räkna positiva respektive negativa länkar. Fast, gör inte så!
 5. Ta ett beslut = välj option.
 6. För resultat till tabell

QOC exempel

- Steckodslösning



Att visa en scrollbar



Scoutledare inför en hajk

