

Uppsala
UNIVERSITET

Interaktionsdesign

Egen uppgift

Interaktionsdesign 1MD115

Inlämningsuppgift

- Enskilt arbete motsvarande två veckors heltidsstudier
- Rapport max 10 A4-sidor text + bilder
- Levereras som länk, Word eller PDF till **1md115@hci.uu.se** senast 1 augusti 17.00
- Alla redovisar under v33, exakt **8** min/person, superkort intro + resultat

Alternativ för eget arbete

- Utveckla interaktivt system
- Litteraturstudie
- Observation och analys av användning (välj ett fall)

Utveckla interaktivt system

- Välj själv metoder för de olika stegen under systemutvecklingen eller utgå ifrån rapportmallen på kurshemsidan.
- Reflektera över grunderna för val av metod och hur de påverkar resultatet.
- Ange hur du i efterhand ser på de valda metoderna/teknikerna och din tillämpning av dem, samt hur du skulle välja nästa gång.
- Strukturera rapport på motsvarande sätt som rapportmallen på kurshemsidan.
- Anpassa rubriker till de metoder du valt.
- Obs! Att göra en interaktiv prototyp tar mer tid än man tror - disponera tiden så att rapportskrivning hinns med.
- Interaktivitet kan illustreras på andra sätt än med körbara program.

Projektidéer

- AvdelningsICQ, för att synka fika- och lunchtider
- En smart e-post-bevakare
- Bokning av datorprojektor på institution

Litteraturstudie

- Välj fördjupningsområde från något av kursmomenten
- Sök lämplig litteratur
- Sammanfatta området kort
- Gör egna reflektioner, värdera metoderna och nyttan för interaktionsdesign

Förslag till uppsatsämnen

- Vad är design?
- Interaktionsdesign – vad är det utöver MDI?
- Att dokumentera design
- Leder kravspecifikation till interaktionsdesign?
- Design med eller utan användare
- Hur tillgodoses användbarhetskrav i en designlösning?

Observation & analys

- Förutsätter ett befintligt system som används och tillgång till ett antal användare!
- Analysera resultatet enligt etablerad metod
- Tyngdpunkten ska ligga på resultatet av observationen och analysen
- Ge förslag till förändrad design utifrån observerade problem

Bedömningskriterier

- G
 - Förstå centrala begrepp och inse vilka svårigheter interaktionsdesign involverar
 - Reflektera över och formulera sig i viktiga frågor med hjälp av ämnets terminologi
- VG
 - Fördjupad och utvecklad kunskap
 - Solid helhetsbild, inse de stora sammanhangen

Val av uppgift

- Senast onsdag 18:e juni, klockan 17.00
- Beskrivning av grundidé via e-post till:

1md115@hci.uu.se