

# Imperativ programmering

## Inlämningsuppgift 3 sommaren 2007

Jesper Wilhelmsson

10 juli 2007

### 1 Uppgiften

Syftet med uppgiften är att reflektera över vad som är bra och vad som är dåligt i ett existerande publikt projekt. Använd SourceForge och försök att hitta ett projekt som ni tycker verkar intressant och skulle kunna tänka er att engagera er i utvecklingen av. Det finns flera sätt att hitta projekt på SourceForge. Ett par av de enklaste är att antingen söka direkt i sökrutan på huvudsidan eller gå in under rubrikerna för olika ämnesområden som finns på sidan.

När ni hittat ett projekt som verkar intressant laddar ni hem källkoden till detta genom att följa länken 'Download' på projektsidan. De flesta projekt har källkodspaket direkt åtkomliga från SourceForges hemsida. Om ni inte hittar källkoden i listan över nedladdningsbara paket finns det två alternativ:

1. Ladda hem källkoden via CVS. Många projekt har en flik på projektsidan för 'code' där man kan välja att titta direkt i CVS:en. Notera att alla projekt inte tillåter att oregistrerade besökare eller besökare som inte är med i projektet kommer åt CVS:en.
2. Välj ett annat projekt.

### 2 Diskussionsfrågor till seminariet

Betrakta först projektet som helhet. Var hamnar det i Impact/Audience-diagrammet? Vad har man gjort för att få så många som möjligt att hamna "i botten a triangeln"? (Se presentation 1 från föreläsning nio, sidan 33 och 39.)

Studera sedan källkoden. Frågorna som ni ska ställa er när ni läser källkoden är:

- I vilken utsträckning har man modulariserat koden? Försök placera programmeringsstilen som använts i relation till paradigmen Ostrukturerad programmering, Strukturerad programmering, Procedurell programmering och Objektorienterad programmering. (Det finns många andra paradigmer också, är det någon annan som beskriver ert projekt bättre?)
- Vilka kännetecken från olika paradigmer hittar ni i koden?
- Har man utnyttjat språkberoende "magi"?
- Är koden lättläst - skulle du kunna uppdatera koden?
- Vad gör programmet lätt/svårt att läsa?
- Hur portabelt är programmet
  - till andra operativsystem på samma hårdvara?
  - till annan hårdvara?

– till ett annat programmeringsspråk?

- Vad är speciellt bra i koden?
- Vad är speciellt dåligt i koden?
- Vad skulle du göra annorlunda - hur skulle du göra istället?