

6. Polymorfism/polymorphism. (2 p)

Vad menas med polymorfism? Ge ett exempel.

What is polymorphism? Give an example.

7. Arv/Inheritance (5 p)

När är multipelt arv önskvärt? Ge exempel.

When is it desirable to have multiple inheritance? Give an example.

8. Objektorienterade programmeringsspråk/Object oriented languages. (8 p)

Bör man ha automatisk minneshantering i ett objektorienterat programmeringsspråk? Ge argument både för och emot.

Is it a good idea to have automatic memory management in an object oriented programming language? Discuss both advantages and disadvantages.

9. Dynamisk bindning/Dynamic binding. (6 p)

När används dynamisk bindning i Smalltalk? I C#? Ge ett exempel där språken fungerar olika.

When is dynamic binding used in Smalltalk? In C#? Give an example of when the two languages differ.

10. Extreme programming. (8 p)

Nämn några arbetssätt som är utmärkande för extremprogrammering och förklara fördelarna med arbetssätten.

Name a few practices that are used in extreme programming and explain the advantages of using them.

11. Refactoring (6 p)

Vad är refactoring? Ge två olika exempel.

What is refactoring? Give two different examples.

14. Frågan som inte kom/The question that isn't here. (5 p)

Skriv och besvara en fråga som du saknar på denna tenta.

Write and answer a question that you would like to see in this exam.
