

Programmeringsmetodik DV1

Programkonstruktion 1

Ett programutvecklingsexempel

1. Programspecifikation

- 1.1 Se till att du vet och förstår vad programmet skall göra.
 - 1.1.1 Lägga speciell vikt vid att du förstår vad som skall hända vid "otypiska fall" som tomma datamängder.
 - 1.1.2 Ställ frågor till beställaren om det behövs.

Hur identifierar man en produkt?
 - 1.1.3 Om det är något som du inte kan ta reda på, gör ett rimligt antagande och dokumentera det!

Jag antar att alla komponenter finns i produktregistret med en enda komponentlista vardera.

Vidare att en produkt inte använder sig själv som komponent – varken direkt eller indirekt.
- 1.2 Skriv ned vad programmet skall göra som inte redan är skrivet.

Produktur identifieras med teckensträngar.

2.2 Konstruera datastrukturer (forts.)

- 2.2.3 Om datastrukturer kan ha instanser som inte representerar någon information alls (...), bestäm en datastrukturinvariant för att utesluta dessa fall.

Om en komponent förekommer flera gånger i en komponent- eller tabellista blir informationen tvetydig. En komponent får bara förekomma högst en gång i varje komponentlista.

Antalet angivna exemplar av en komponent i en komponentlista får inte vara negativt.

I ett produktregister får inte en produkt använda sig själv som komponent – varken direkt eller indirekt.

I ett produktregister måste alla komponenter till en produkt själva finnas med i produktregistret.

2.5 Skriv testfall

- 2.5.1 Exempler från funk.spec. skall ingå bland testfallen.

Se ovan.
- 2.5.2 Ifall kravspecifikationen innehåller exempel så skall de ingå bland testfallen.

Finns inte här.
- 2.5.3 Testfallen skall täcka både typiska och otypiska användningar av programmet. Tänk speciellt på gränssfall!


```
partBreakDown("hyllplan", exempelregister)
= [{"hyllplan", 1}]
```
- 2.5.4 Ifall kravspecifikationen ger möjlighet för programmet att ge alternativa svar så kan du försöka skriva testfallen så att de tar hänsyn till det, eller så skissar du bara resultatet och fyller i detaljerna i steg 5 när du vet exakt hur programmet arbetar.

Produktionsplanering

Vid produktionsplanering i en fabrik använder man *komponentlistor* för att beskriva materialet som behövs för att tillverka en produkt. Komponentlistan anger de komponenter som behövs tillsammans med antalet av varje komponent.

En komponent är antingen en färdig *grundkomponent* som inte behöver tillverkas eller en *sammansatt komponent* som tillverkas på fabriken (och därmed själv är en produkt som har en komponentlista). En komponentlista kan innehålla både grundkomponenter och sammansatta komponenter. Komponentlistorna lagras i ett *produktregister*.

Skriv ett program som talar om vilka grundkomponenter som krävs för att tillverka en viss produkt och hur många av varje som behövs!

2. Programdesign

- 2.1 Tänk igenom så att du själv förstår hur problemet skall lösas.
 - 2.1.1 Har någon annan redan löst problemet? Om det t.ex. finns en inbyggd funktion i ML som gör det som behövs så behöver du inte göra något själv!

Nej, det har knappast någon gjort i detta fall...
- 2.2 Konstruera datastrukturer.
- 2.3 Konstruera algoritmer
- 2.4 Skriv funktionsspecifikationer.
- 2.5 Skriv testfall.

2.2 Konstruera datastrukturer (forts.)

- 2.2.4 Skriv en beskrivning av hur information representeras av dina datastrukturer och vilka datastrukturinvarianter som finns.

Beskrivningen består av informationen ovan (fast organiserad på ett strukturerat sätt för varje datastruktur och inte efter punkter i minneslistan), samt exempel:

Bokhylleproduktregistret representeras som:

```
val exempelregister =
[ ("bokhylla", [{"gavel", 1}, {"hylldel", 1}]),
  ("hylldel", [{"gavel", 1}, {"hyllplan", 6}]),
  ("bred bokhylla", [{"gavel", 1}, {"hylldel", 2}]),
  ("hörnbokhylla", [{"gavel", 1}, {"hylldel", 1}, {"hörnstöd", 1}]),
  ("gavel", [{"hyllplan", 1}, {"hörnstöd", 1}]) ]
```

Gå igenom steg 2 igen för varje deluppgift...

- "Leta upp komponenten i produktregistret"*
- 2.1 Tänk igenom så att du själv förstår hur problemet skall lösas.

Detta är tydligen ett tabellsökningsproblem

 - 2.1.1 Har någon annan redan löst problemet? ...

Vi kan återanvända tabellsökningsprogrammet från kursmoment 6!

```
lookup(key, table)
Type: 'a*'('a'*'b) list -> 'b
Pre: Exakt en post i tabellen table har nyckeln key
Post: table är en lista av par (k,v) där k är en nyckel och v ett tabellvärde. Värdet av lookup är det tabellvärde som motsvarar nyckeln key.
```
- Komponentidentificerare har typ string och produktregister har typ string*partsList = string*(string*int) list, vilket passar typen hos lookup.

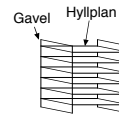
Exempel – produktregister

Sammansatta komponenter:

- bokhylla: 1 gavel, 1 hylldel
- bred bokhylla: 1 gavel, 2 hylldelar
- hylldel: 1 gavel, 6 hyllplan
- hörnbokhylla: 1 bokhylla, 1 hylldel, 1 hörnstöd

Grundkomponenter:

- gavel
- hyllplan
- hörnstöd



En hörnbokhylla består t.ex. av 3 gavlar, 12 hyllplan och 1 hörnstöd.

2.2 Konstruera datastrukturer

- 2.2.1 Bestäm en lämplig representation för de data som programmet skall hantera...

En produktidentifikation representeras som en string.

*En komponentlista representeras som en (string*int) list där varje element är ett par (identifiering, antal) för en komponent.*

Vi kallar denna typ partsList.

*Produktregistret representeras som en (string*partsList) list där varje element är ett par (identifiering, komponentlista) för en sammansatt komponent.*

En grundkomponent finns i registret men har en tom komponentlista.

2.3 Konstruera algoritmer

- 2.3.1 Använd flödesschemor, dataflödesdiagram, pseudokod eller andra hjälpmedel för att konkretisera hur programmet skall fungera.
- 2.3.2 Dela upp problemet i delproblem som du löser separat (stepwise refinement). Gå igenom steg 2 igen för varje deluppgift.

Delproblem är skrivna med fetstil.
- 2.3.2.1 Det är ok att göra övriga steg ... innan ... delproblemen...
 - 1) **Leta upp komponentlistan för komponenten i produktregistret.**
 - 2) **Är det en grundkomponent? Då fall behövs ett exemplar av komponenten själv. Klart!**
 - 3) **Annars, beräkna sammanlagda antalet grundkomponenter för alla delkomponenterna.**

Beräkna sammanlagda antalet grundkomponenter för alla delkomponenterna

- 2.1 Tänk igenom så att du själv förstår hur problemet skall lösas.
- 2.2 Konstruera datastrukturer.

Inga nya datastrukturer behövs.
- 2.3 Konstruera algoritmer
 - 1) *Gå igenom steg 2 och 3 för varje given delkomponent.*
 - 2) *Tag en delkomponent och beräkna dess grundkomponenter (samma som huvudproblemet).*
 - 3) **Multiplicera antalet komponenter i delkomponentens grundkomponentlista med antalet gånger delkomponenten behövs för att bygga produkten.**
 - 4) **Slå successivt ihop grundkomponentlistorna från steg 3 till en. Klart.**

Programutvecklingsprocessen

1. Program(krav-)specifikation
2. Programdesign/problemlösning
3. Kodning
4. Kodgranskning
5. Testning
6. Felsökning
7. Dokumentation (görs parallellt med ovanstående aktiviteter)
8. Underhåll (arbete på programmet efter leverans)

Se minneslistan för programutveckling!
(Kurskompendiet eller <http://www.it.uu.se/edu/course/homepage/pkpm/HT05/minneslista>)

2.2 Konstruera datastrukturer (forts.)

- 2.2.2 ...försök undvika att samma information kan representeras på olika sätt. Ett sätt är att bestämma en datastrukturinvariant som utesluter alla representationer utom en.

Ordningen av komponenter i en komponentlista eller produktregister är inte bestämd, men det accepterar vi.

Om en komponent inte används i en komponentlista så saknas den i listan eller så kan antalet av komponenten vara noll. Vi bestämmer att den skall saknas.

```
[ ("gavel", 2), ("hyllplan", 6), ("hörnstöd", 0) ]
är alltså o tillåten – skall vara
[ ("gavel", 2), ("hyllplan", 6) ]
```

2.4 Skriv funktionsspecifikationer

- 2.4.1 Bestäm funktionernas namn och typ.
- 2.4.2 Bestäm namn på funktionsargumenten...
- 2.4.3 Bestäm för- och eftervillkor
- 2.4.4 Ta med något typiskt anrop och resultat som körexempel.


```
partBreakDown(pid, preg)
TYPE: string*(string*partsList) list -> partsList
PRE: pid betecknar en komponent som finns i produktregistret preg.
POST: en förteckning av de grundkomponenter och det antal av varje som krävs för att bygga maskindelen pid i enlighet med informationen i produktregistret preg.
EXAMPLE:
partBreakDown("hörnbokhylla", exempelregister)
= [{"hörnstöd", 1}, {"hyllplan", 12}, {"gavel", 3} ]
```

Beräkna sammanlagda antalet (forts.)

- 2.4 Skriv funktionsspecifikationerna.


```
partsListBreakDown(pl, preg)
TYPE: partsList*(string*partsList) list -> partsList
PRE: pl är en korrekt komponentlista.
preg är ett korrekt produktregister.
Maskindelarna i pl finns i produktregistret preg.
POST: en förteckning av de grundkomponenter och det antal av varje som krävs för att bygga samtliga komponenter i pl i enlighet med informationen i produktregistret preg.
EXAMPLE:
partsListBreakDown
([{"gavel", 1}, {"hylldel", 2}], exempelregister) =
[{"hyllplan", 12}, {"gavel", 3} ]
```

Beräkna sammanlagda antalet (forts.)

2.5 Skriv testfall.

Exemplet ovan samt gränstill:

```
partsListBreakDown([], exempelregister) = []
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 17

Uppdaterad 2025-11-14

Fortsätt på samma sätt...

Multiplitera antal komponenter i en komponentlista med ett tal

1) Upprepa steg 2 för varje komponent i listan

2) Tag multiplifiera för en komponent med det givna talet

3) Bilda ny lista av komponenter och resultaten från steg 2.

```
multPartsList(k, pl)
TYPE: int*partsList->partsList
PRE: k>0, pl är en korrekt komponentlista.
POST: komponentlistan pl där alla kvantiteter
      multiplicerats med k
EXAMPLE: multPartsList(2,({"hyllplan",6},
                        {"gavel",1})) =
          [{"hyllplan",12}, {"gavel",2}]
```

Testa gränstill:

```
multPartsList(2,[]) = []
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 18

Uppdaterad 2025-11-14

Fortsätt på samma sätt...

Slå ihop två komponentlistor

1) Upprepa steg 2 för varje komponent i den ena listan

2) Tag en komponent i den ena listan och lägg till den

komponent till den andra listan.

```
mergePartsList(pl, pl')
TYPE: partsList*partsList -> partsList
PRE: pl och pl' är korrekta komponentlistor.
POST: De två komponentlistorna pl och pl'
      sammanslagna.
EXAMPLE: mergePartsList({"hyllplan",6},
                        {"gavel",1}),
                        {"gavel",2}) =
                        [{"gavel",3}, {"hyllplan",6}]
```

Testa gränstill – ettdera argumentet tomt, andra inte tomt.

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 19

Uppdaterad 2025-11-14

Fortsätt på samma sätt...

Lägg till ett antal exemplar av en komponent till en komponentlista

1) Sök efter komponenten i listan.

2) Finns den, så öka givet antal exemplar

3) Finns den inte, så lägg till den till listan.

```
addPartToPartsList(pid, n, pl)
TYPE: string*int*partsList -> partsList
PRE: n>0, pl är en korrekt komponentlista.
POST: Komponentlistan pl med den nya
      komponenten pid tillagd i n exemplar.
EXAMPLE: addPartToPartsList("gavel",1,
                            [{"hyllplan",6}, {"gavel",2}]) =
                            [{"gavel",3}, {"hyllplan",6}]
```

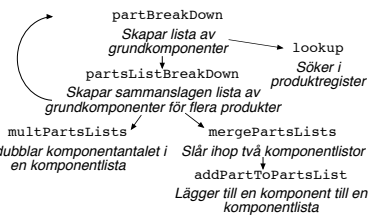
Mera testfall: tom lista, listan inte tom men komponenten finns inte i den...

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 20

Uppdaterad 2025-11-14

Översikt över programstrukturen



PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 21

Uppdaterad 2025-11-14

3. Kodning (partBreakDown)

3.1 Använd flödesschemor, dataflödesdiagram eller andra hjälpmedel för att konkretisera hur funktionen skall fungera.

3.2 Behövs rekursion?

Inte direkt (men se kodningen av partsListBreakDown).

3.3 Bestäm de fall av indata som behöver hanteras på olika sätt...

Ingen skilnad.

3.4 Om man behöver använda olika delar av en datastruktur som beräknas av en uttryck...

Inte aktuellt.

```
fun partBreakDown(pid, preg) =
  case lookup(pid, preg) of
  [] => [{"pid", 1}]
  | pl => partsListBreakDown(pl, preg)
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 22

Uppdaterad 2025-11-14

3. Kodning (partsListBreakDown) forts.

3.3.1 Vid rekursion, se till att det finns kod för basfallet (eller basfallen) och att den koden inte gör rekursiva anrop...

3.3.2 Vid rekursion, när du skriver kod för det allmänna fallet (fallen), använd resultatet från rekursiva anrop (med enklare indata) för att beräkna funktionsvärdet.

3.3.2.1 Tänk på att "enkla indata" betyder ett lägre värde på varianten.

3.3.3 Om det behövs, skriv defensiv kod för de fall när argumenten inte uppfyller förvillkoret.

```
and partsListBreakDown([], _) = []
| partsListBreakDown((pid, n)::pl, preg) =
  mergePartsList(multPartsList(n,
                              partBreakDown(pid, preg)) ,
                partsListBreakDown(pl, preg));
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 25

Uppdaterad 2025-11-14

3. Kodning (multPartsList, mergePartsLists)

Dessa funktioner kodas enligt "standardmallen" för listor:

```
fun f(...[...], ...) = ...
  | f(..., first::rest, ...) = ... f(..., rest, ...) ...
```

```
(* VARIANT: längden av pl *)
fun multPartsList(k, []) = []
  | multPartsList(k, (pid, n)::pl) =
    (pid, k*n)::multPartsList(k, pl);
```

```
(* VARIANT: längden av pl *)
fun mergePartsList([], pl') = pl'
  | mergePartsList((pid, n)::pl, pl') =
    mergePartsList(pl,
                  addPartToPartsList(pid, n, pl'));
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 26

Uppdaterad 2025-11-14

4. Kodgranskning

Granskningen av mergePartsList är exempel:

4.1 När du granskar koden får du (och måste) förutsätta att förvillkoret är uppfyllt och att ev. datastrukturinvarianter är uppfyllt för alla argument.

4.2 Läs igenom koden. Ser det vettigt ut? Förstår du själv det du har skrivit?

Funktionen lägger till första komponenten i pl till pl' och lägger sedan till resten av pl.

4.3 Kontrollera att det finns kod som hanterar alla olika värden som argumenten kan ha (och som är tänkbara enligt punkt 4.1).

Första argumentet kan vara tomt eller icke-tomt. Båda fall hanteras.

4.3.1 Denna koll måste du även göra för case-uttryck och liknande som finns inne i funktionen du granskar.

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 29

Uppdaterad 2025-11-14

4. Kodgranskning (forts.)

4.4 Granska alla funktionsanrop och övertyga dig om att de anropade funktionernas förvillkor är uppfyllt (återigen tänk på 4.1).

• pl är en korrekt komponentlista. Därför måste n>0.

• pl' är en korrekt komponentlista.

Förvillkoret till addPartToPartsList är uppfyllt!

• pl är en korrekt komponentlista. Därför är rest också det.

addPartToPartsList beräknar en korrekt komponentlista

(enligt dess eftervillkor).

Förvillkoret till mergePartsList är uppfyllt!

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 30

Uppdaterad 2025-11-14

4. Kodgranskning (forts.)

4.5 Med kändedom om eftervillkoret hos alla funktionsanrop, övertyga dig om att programmet beräknar ett värde som uppfyller eftervillkoret hos den funktion du granskar. I detta fall, se resonemang under 4.2 ovan.

4.5.1 Använd inte programkoden för de anropade funktionerna, utan bara deras eftervillkor från funktions-specifikationen.

4.6 Kontrollera att rekursionsvarianten minskar i... rekursiva anrop!

pl-argumentet till mergePartsList är ett element kortare i det rekursiva anropet. Alltså minskar rekursionsvarianten.

4.7 Kontrollera att alla datastrukturer som du konstruerar uppfyller sina invarianter (återigen tänk på 4.1)

I basfallet genom att pl' enl. förvillkor är en korrekt komponentlista.

I rek.fallet genom att funk. förutsätts göra rätt med kortare lista.

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 31

Uppdaterad 2025-11-14

huvudfunktionen.

3. Kodning (partsListBreakDown) forts.

3.2.2 Bestäm rekursionsvarianten, samt det värde den minskar mot, och dokumentera dessa.

Summan av längden på komponentlistan pl och största antalet komponenter man successivt måste slå upp i registret för att komma till en grundkomponent. Den minskar mot 0 (tom lista).

3.2.3 Tänk alltid på möjligheten att använda alternativ till rekursion som funktionerna map, foldr etc.

Det diskuteras i kursmoment 9.

3.3 Bestäm de fall av indata som behöver hanteras på olika sätt och skriv kod för dem. (Använd matching och/eller if/case-uttryck för falluppdelningen.)

Tom och icke-tom komponentlistor.

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 24

Uppdaterad 2025-11-14

3. Kodning (addPartToPartsList) forts.

1) Listan tom? Då finns inte komponenten. Skapa lista med denna komponent. Klart!

2) Listan inte tom. Är den givna komponenten först i listan?

Uppdatera i så fall antal exemplar. Klart!

3) Listan inte tom. Den givna komponenten är inte först i listan.

Lägg till komponenten till resten av listan (rekursion).

Lägg till den komponent som var först i listan.

```
(* VARIANT: längden av pl *)
fun addPartToPartsList(pid, n, []) = [{"pid", n}]
  | addPartToPartsList(pid, n, (pid', n')::pl) =
    if pid = pid' then
      (pid, n+n')::pl
    else
      (pid', n')::addPartToPartsList(pid, n, pl);
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 26

Uppdaterad 2025-11-14

5. Testning

5.1 Kontrollera att de testfall du skrivit tillsammans gör att all kod i programmet utförs. Om inte, skriv kompletterande testfall.

Kör testfall för hand och stryk över utförd kod i en programtskrift på papper. Kontrollera att all kod utförts...

5.2 Skapa kod för automatisk testning. Om testfallen inte tar för lång tid att köra så kan du lägga testkoden i slutet av programfilen.

```
(1, multPartsList(2, [])) = [];
(2, multPartsList(2, [{"hyllplan", 6}, {"gavel", 1}])) =
  [{"hyllplan", 12}, {"gavel", 2}];
```

5.3 Lägg upp testningen så att du testar en funktion innan du testar de andra funktioner som använder den.

5.4 Se till att du använder aktuella versioner av funktioner när du testar. Ladda om programfiler vid behov. För att vara bergsäker,

starta om ML.

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestret

Sida 32

Uppdaterad 2025-11-14

6. Felsökning

6.1 Om du felsöker program med abstrakta datatyper så underlättar det ofta att (tillfälligt) göra om de abstrakta datatyperna till vanliga datatyper.

Abstrakta datatyper behandlas i kursmoment 8.

6.2 Kontrollera först att testfallet är riktigt! Tänk på att kravspecifikationen ibland kan tillåta alternativa svar.

```
multPartsList(2, [{"hyllplan", 6}, {"gavel", 1}]) ≠  
≠ [{"gavel", 2}, {"hyllplan", 12}])
```

6.3 Granska den felande funktionen igen med tanke på just de indata som användes i det misslyckade testfallet.

6.4 Förvissa dig om att ev. anropade funktioner gör rätt!

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 20 Uppdaterad 2025-11-14

6. Felsökning (hypotetiskt fel)

6.5 Om inget annat fungerar, utför beräkningen i funktionen steg för steg för hand (eller interaktivt genom att mata in uttryck till ML) och se var ett felaktigt värde uppstår.

```
mergePartsList([{"hyllplan", 6}, {"gavel", 1}],  
[{"gavel", 2}]) = []  
  
mergePartsList([...], [{"gavel", 2}])  
-> mergePartsList({"gavel", 1}),  
addPartToPartsList("hyllplan", 6, [{"gavel", 2}])  
-> mergePartsList({"gavel", 1}),  
addPartToPartsList("hyllplan", 6, [{"gavel", 2}])  
-> mergePartsList({"gavel", 1}),  
[{"gavel", 2}, {"hyllplan", 6}])  
-> mergePartsList([],  
addPartToPartsList("gavel", 1,  
[{"gavel", 2}, {"hyllplan", 6}]))  
-> []
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 24 Uppdaterad 2025-11-14

6. Felsökning (hypotetiskt fel) forts.

Felet var alltså att mergePartsList beräknade tom lista när första argumentet var tomt även om andra argumentet inte var tomt. Så här såg den felaktiga funktionen ut:

```
fun mergePartsList([], pl') = []  
| mergePartsList((pid, n)::pl, pl') =  
mergePartsList(pl,  
addPartToPartsList(pid, n, pl'));
```

Nu kan felet rättas...

```
fun mergePartsList([], pl') = pl'  
| mergePartsList((pid, n)::pl, pl') =  
mergePartsList(pl,  
addPartToPartsList(pid, n, pl'));
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 25 Uppdaterad 2025-11-14

7. Dokumentation

...görs parallellt med ovanstående aktiviteter.

De flesta punkter nedan har redan behandlats och upprepas inte.

7.1 Beskriv programmet ur användarsynpunkt

7.1.1 Vilken uppgift utför det?

7.1.1.1 Finns några begränsningar i hur det utför uppgiften?

7.1.1.2 Finns några kända fel eller brister?

7.1.2 Hur använder man det?

Programmet används genom att man anropar funktionen

partBreakDown.

7.1.2.1 Hur skall indata se ut?

Första argumentet skall vara en sträng med produktidentifiering.

Andra argumentet skall vara ett produktregister (enligt tidigare exempel).

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 26 Uppdaterad 2025-11-14

7. Dokumentation (forts.)

7.1.2.2 Hur skall utdata tolkas?

Värdet är en komponentlista (enligt tidigare exempel) som beskriver de grundkomponenter som behövs och antalet av varje.

7.1.2.3 Hur är arbetsgången?

7.1.3 Hur installerar man det?

Programfilen prodreg.sml läses in i ett ML-system.

7.1.3.1 Har det några speciella krav på maskinen det körs på, annan programvara etc.

Ett SML-system skall vara installerat.

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 27 Uppdaterad 2025-11-14

7.2 Beskriv prog. ur programmerarsynpunkt

7.2.1 Ge en översikt över hur programmet arbetar. Uppdelning i moduler (olika funktioner).

7.2.2 Beskriv alla datastrukturer

7.2.2.1 Beskriv hur information representeras av datastrukturerna

7.2.2.2 Beskriv datastrukturinvarianter

7.2.3 Beskriv algoritmerna som används

7.2.4 Beskriv varje funktion.

7.2.4.1 Informationen i funktionsspecifikationen skall ingå.

7.2.4.2 Förklara hur funktionen utför sin uppgift.

7.2.4.3 Speciellt svårförståelig kod bör förklaras i en kommentar på plats i programfilen.

Exempel på dokumentation: Se inlämningsuppgift 1!

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 28 Uppdaterad 2025-11-14

Funktionen multPartsList

```
(* multPartsList(k,pl)  
TYPE: int*partsList->partsList  
PRE: k>0, pl är en korrekt komponentlista.  
POST: komponentlistan pl där alla kvantiteter  
multipliserats med k  
  
*)  
(* VARIANT: längden av pl *)  
fun multPartsList(k, []) = []  
| multPartsList(k, (pid, n)::pl) =  
  (pid, k*n)::multPartsList(k, pl);
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 41 Uppdaterad 2025-11-14

Funktionen mergePartsLists

```
(* mergePartsList(pl, pl')  
TYPE: partsList*partsList -> partsList  
PRE: pl och pl' är korrekta komponentlistor.  
POST: De två komponentlistorna pl och pl'  
sammanslagna.  
  
*)  
(* VARIANT: längden av pl *)  
fun mergePartsList([], pl') = pl'  
| mergePartsList((pid, n)::pl, pl') =  
  mergePartsList(pl,  
  addPartToPartsList(pid, n, pl'));
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 42 Uppdaterad 2025-11-14

Funktionen addPartToPartsList

```
(* addPartToPartsList(pid, n, pl)  
TYPE: string*int*partsList -> partsList  
PRE: n>0, pl är en korrekt komponentlista.  
POST: Komponentlistan pl med den nya  
komponenten pid tillagd i n exemplar.  
  
*)  
(* VARIANT: längden av pl *)  
fun addPartToPartsList(pid, n, []) = [(pid, n)]  
| addPartToPartsList(pid, n, (pid', n')::pl) =  
  if pid = pid' then  
    (pid, n+n')::pl  
  else  
    (pid', n')::addPartToPartsList(pid, n, pl);
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 43 Uppdaterad 2025-11-14

Funktionen lookup

```
(* lookup(key, table)  
TYPE: 'a*'('a*'b) list -> 'b  
PRE: Exakt en post i tabellen table har nyckeln  
key  
POST: table är en lista av par (k,v) där k är  
en nyckel och v ett tabellvärde. Värdet  
av lookup är det tabellvärde som  
motsvarar nyckeln key,  
EXAMPLE: lookup("Mattias Wiggberg",  
[("Lars-Henrik Eriksson", 1057),  
("Mattias Wiggberg", 3176)]) = 3176  
  
*)  
(* VARIANT: längden av table *)  
fun lookup(key, (k,v)::rest) = if key = k then  
  v  
  else  
    lookup(key, rest)
```

PK16PM1 HT-05 programutvecklingssemestrar Sida 44 Uppdaterad 2025-11-14