

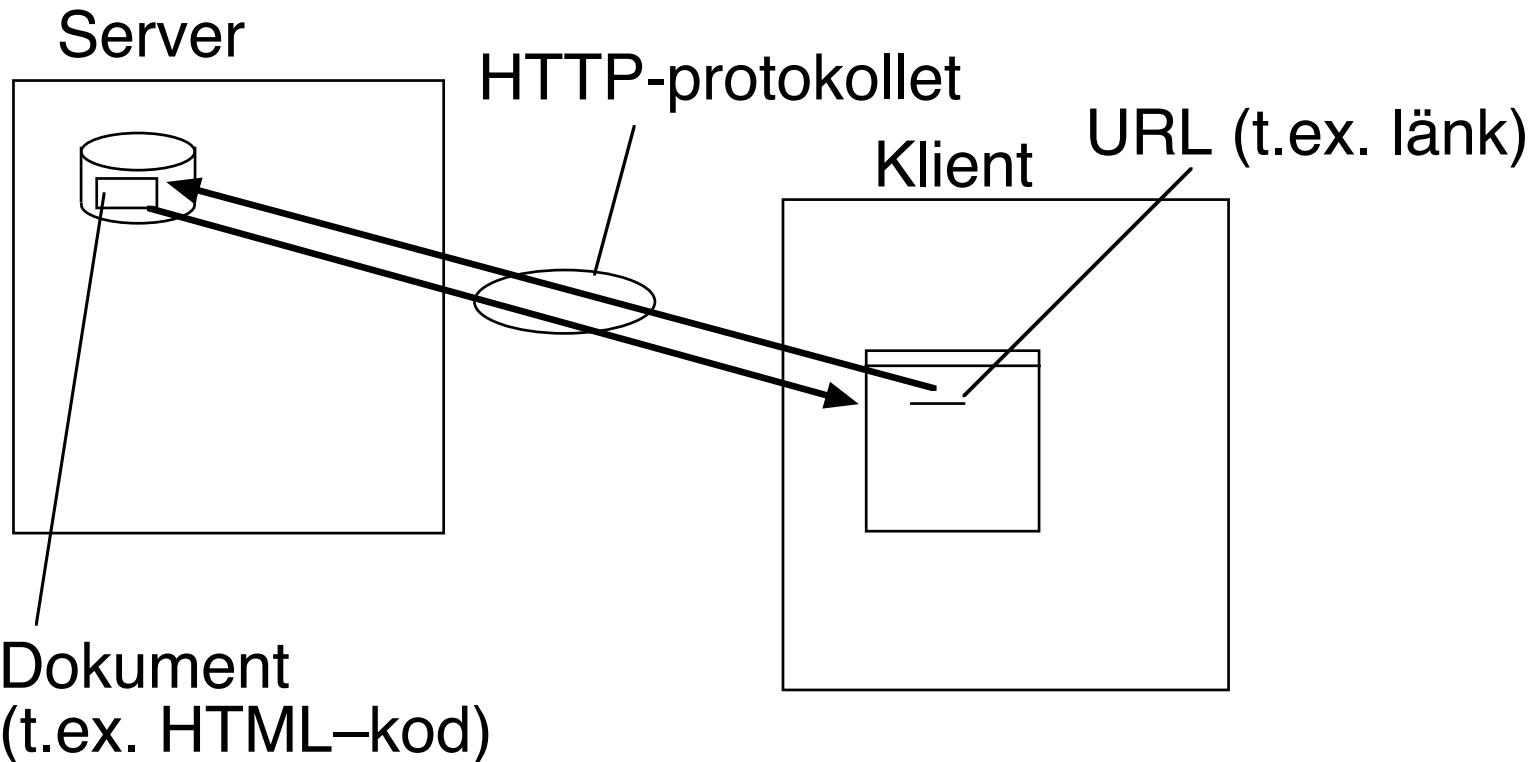


UPPSALA
UNIVERSITET

Programmeringsmetodik DV1 Programkonstruktion 1

Moment 11 Om webbprogrammering

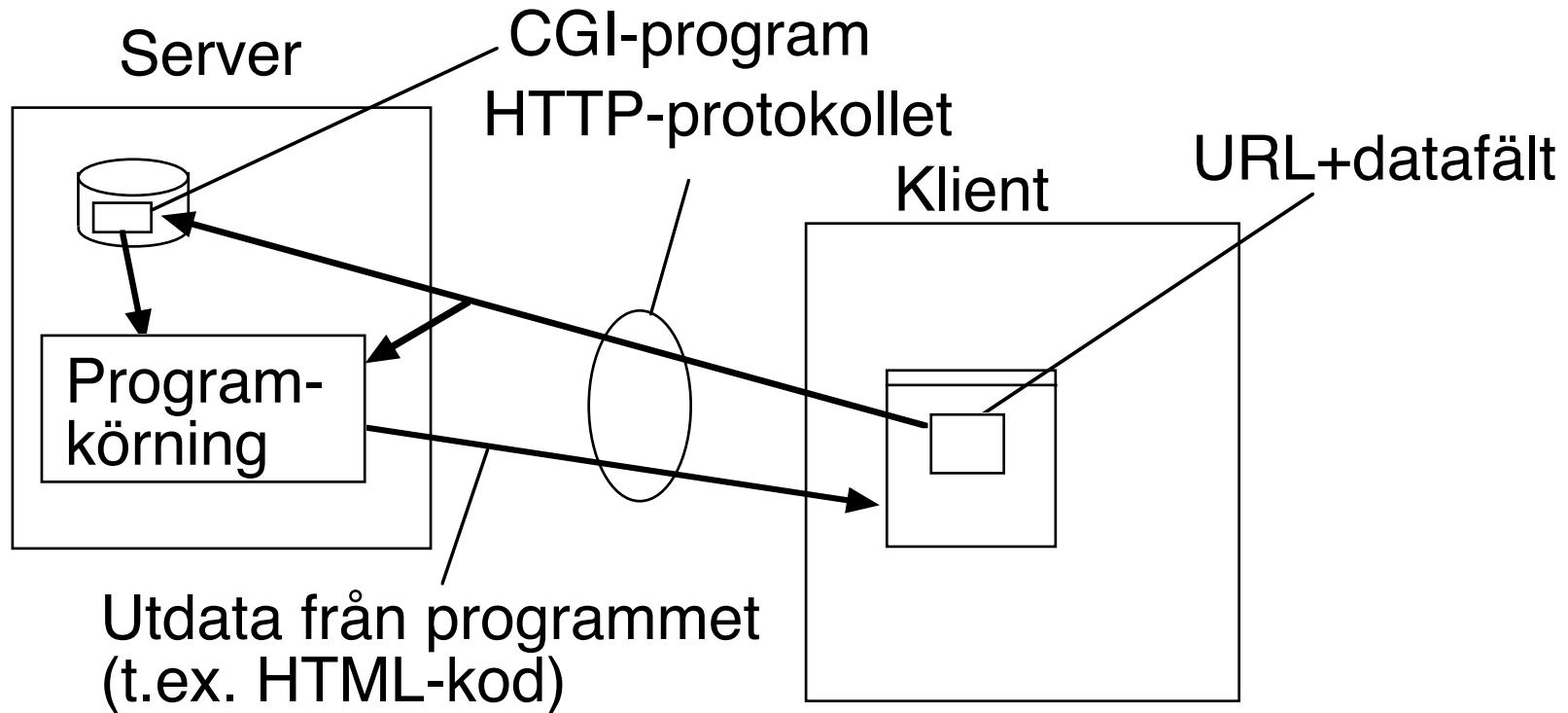
Webbsidor och webbservrar



Användaren klickar på en länk, servern lokaliseras ett dokument (oftast med HTML-kod) och skickar tillbaka till klienten.

Nackdel: Dokumenten är fasta – fungerar inte om man vill ha webben som gränsyta mot ett program – t.ex. ett bokningsystem.

Common Gateway Interface (CGI)



Användaren klickar på en knapp, servern lokaliseras ett CGI-*program*, kör det och skickar data till klienten.

Fördel: CGI-programmet kan utföra vilken uppgift som helst. Ofta är det en gränsyta mot ett bakomliggande system – bank, bokning...

HTML-formulär

CGI-programmet "anropas" från en webbsida med hjälp av *formulär*.

```
<form method=POST action="http://user.it.uu.se/cgi-bin/cgiwrap/lhe/test.cgi">
<p>Ett textfält:</p>
<input type=text name=f1 value=""></p>
<p>Tryck här när du är klar:</p>
<input type=submit value="OK"></p>
</form>
```



När knappen trycks in anropas CGI-programmet och informationen i formuläret (textfältet i detta fall) skickas med till det.

Mer om formulär

...måste börja med HTML-taggen `<form>` och sluta med `</form>`.

`<form method=POST action=URL-till-CGI-prog>`

input-taggen definierar ett datafält eller en knapp.

`<input type=typ name=namn value=värde>`

typ kan vara bl.a.:

- `text` – Ett fält där man kan skriva in och redigera text.
- `password` – Som `text`, men innehållet är dolt.
- `hidden` – Ett textfält som överhuvudtaget inte syns i fönstret.
- `submit` – En knapp som anropar CGI-programmet
- `reset` – En knapp som återställer startvärdet på fälten

Det finns också menyer, kryssrutor, m.m.

namn är ett namn på fältet (används ej på submit/reset).

värde är ett startvärde för fältets innehåll (etikett på submit/reset).

Mer om textfält

För textfält kan man ange storleken genom att i `input`-taggen ange
size=kolumner

eller

size=kolumner, rader.

rader resp. *kolumner* anger storleken på textfältet. T.ex.

```
<input type="text" name=f1 value="Hej" size=50,10>
```

...vilket definierar ett textfält med namnet f1, 50 tecken brett och 10 rader högt och med starttexten "Hej".

För stora textmängder finns specialtaggen `textarea`.

```
<textarea name=namn rows=rader cols=kolumner>
```

värde

```
</textarea>
```

Avläsning av fält i CGI-programmet

http-protokollet överför informationen i formuläret till CGI-programmet i kodad form.

I ML-biblioteket `Mosmlcgi` finns funktioner för avkodning.

Den viktigaste är `cgi_field_string`.

`Mosmlcgi.cgi_field_string f`

TYPE: `string -> string option`

POST: `SOME s` om `f` är namnet på ett fält i formuläret, annars `NONE`.

`s` är en sträng med innehållet i fältet.

EXAMPLE: `cgi_field_string "f1" = SOME "Hej"`

 ifall det finns ett fält `f1` som
 innehåller texten "Hej".

`cgi_field_string "f2" = NONE`

 om det inte finns ett fält `f2`.

En funktion till i Mosmlcgi

Mosmlcgi.cgi_field_integer(f, d)

TYPE: string*int -> int

POST: i om fältet f finns och innehållet kan tolkas som heltalet i. Talet d annars.

EXAMPLE: cgi_field_integer("f3",~1) = 12
 i fall det finns ett fält f3 som innehåller texten "12".

 cgi_field_integer("f1",~1) = ~1
 i fall det finns ett fält f1 som innehåller texten "Hej".

Skapa dokument i CGI-program

Allt som CGI-programmet skriver på strömmen stdOut skickas till webbläsaren och tolkas där som en webbsida (eller bild eller andra typer av data).

Utskriften *måste* börja med en rad som beskriver typen av data följt av en blank rad. Därefter kommer det "egentliga" webbsideinnehållet.

Typer av data kan vara t.ex.

- `text/html` HTML-dokument
- `text/plain` oformatterat textdokument
- `image/gif` bild i gif-format.

Exempel på utdata från CGI-program

Content-type: text/html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Exempel</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Hej, världen
</BODY>
</HTML>
```



Skapa CGI-program

ML program måste *separatkompileras* för att få körbara filer som fungerar utanför ML-systemet.

Under UNIX kan man ge kommandot:

```
mosmlc MLprogramfil -o körbarfil
```

t.ex.

```
mosmlc test.sml -o test.cgi
```

mosmlc accepterar bara deklarationer (open, fun, val etc.) och inte uttryck. Bibliotek laddas automatiskt – load får inte användas! Eftersom uttryck är förbjudna får man använda ett trick för att starta programmet. Avsluta filen med:

```
val _ = uttryck;
```

T.ex.

```
val _ = mainfunction();
```

Installation av CGI-program

Det kompilerade CGI-programmet måste läggas där webbservern hittar den. På institutionen för IT är det katalogen

`public_html/cgi-bin`

i respektive användares toppnivåkatalog, t.ex.

`~lhe/public_html/cgi-bin`

Programmet anropas sedan med URLen:

`http://user.it.uu.se/cgi-bin/cgiwrap/`*användare/*`prog`

T.ex.

`http://user.it.uu.se/cgi-bin/cgiwrap/lhe/test.cgi`

Spara data i CGI-program

När ett formulär skickas till webbservern så körs CGI-programmet en gång och avslutas sedan. Vill man spara data från en körning av CGI-programmet till en annan finns olika metoder:

- skriva data på en fil som CGI-programmet läser in nästa gång det körs.
- spara data i ett fält (t.ex. text eller hidden) i ett formulär i webb-dokumentet som CGI-programmet skapar.
- med s.k. *cookies* (vilket jag inte tar upp här).

OBS! Om du sparar på fil måste du tänka på att CGI-programmet körs som om du själv var inloggad. Det skriver och läser dina filer med dina rättigheter. Detta *kan* leda till säkerhetsproblem (t.ex. om användaren kan påverka filnamnen).

Exempel: en webbkalkylator

CGI-programmet anropas ifrån en webbsida, körs och skapar en ny webbsida varifrån man kan anropa programmet igen.

A screenshot of a web browser window titled "Kalkylator". The URL bar contains the address <http://user.it.uu.se/~lhe/calc.html>. The main content area contains three input fields: "Första operand" with value "2", "Operator" with value "*", and "Andra operand" with value "3". Below these fields is a button labeled "Beräkna".

(Klick)

A screenshot of a web browser window titled "Kalkylator". The URL bar contains the address <http://user.it.uu.se/cgi-bin/cgiwrap/lhe/calc.cgi>. The main content area contains three input fields: "Första operand" with value "6", "Operator" (empty), and "Andra operand" (empty). Below these fields is a button labeled "Beräkna".

calc.html

calc.html inleds med "magisk" text som HTML-standarden kräver
skall finnas där:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Kalkylator</TITLE>
<META http-equiv="Content-Type" content="text/html
; charset=iso-8859-1">

</HEAD>

<BODY>
```

calc.html (forts.)

```
<form method=POST action="http://user.it.uu.se/cgi  
-bin/cgiwrap/lhe/calc.cgi">
```

Första operand:

```
<input type=text name=a value="0"><br>
```

Operator:

```
<input type=text name=op value=""><br>
```

Andra operand:

```
<input type=text name=b value=""><br>
```

```
<input type=submit value="Beräkna">
```

```
</form>  
</BODY>  
</HTML>
```

Webbkalkylatorns huvudfunktion

Tänk på att citationstecken ("") och bakåtstreck (\) måste föregås av bakåtstreck i ML-strängar (\") och (\\\)!

```
(* calc x
  TYPE: unit -> unit
  SIDE-EFFECTS: Skapar kalkylatorns nya webbsida *)
fun calc() =
  (print("Content-type: text/html\n\n");
   print("<!DOCTYPE HTML PUBLIC \"-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN\" \"http://www.w3.org/TR/html4/loose.d
td\">>\n");
   print("<HTML>\n<HEAD>\n<TITLE>Kalkylator</TITLE>\n");
   print("<META http-equiv=\"Content-Type\" content=\"te
xt/html; charset=iso-8859-1\\"\">>\n</HEAD>\n");
   print("<BODY>\n");
   print(calcform(cgi_field_integer("a",0),
                  cgi_field_string("op"),
                  cgi_field_integer("b",0)));
   print("</BODY>\n</HTML>\n"));
```

Hjälpfunktioner (1)

```
(* calcform (a,opnd,b)
TYPE: int*string option*int -> string
POST: Räknar ut värdet av operationen opnd med
argumenten a och b. Returnerar ett HTML-formulär
för kalkylatorn som innehåller resultatet. *)
fun calcform(a,opnd,b) =
  "<form method=POST action=\"http://user.it.uu.se/cgi-bin/cgiwrap/lhe/calc.cgi\">\n" ^
  "Första operand: <input type=text name=a value=\"" ^
  Int.toString(calcresult(a,getOpt(opnd,""),b)) ^
  "\"><br>\n" ^
  "Operator: <input type=text name=op value=\"\\\"><br>\n"
  ^
  "Andra operand: <input type=text name=b value=\"\\\"><br>\n" ^
  "<input type=submit value=\"Beräkna\">\n" ^
  "</form>\n"
```

Hjälpfunktioner (2)

```
(* calcresult (a,opnd,b)
TYPE: int*string*int -> int
PRE: Om opnd är "/" måste b vara 0
POST: Värdet av operationen opnd på argumenten
      a och b. Om opnd är en felaktig operation
      returneras istället a. *)
fun calcresult(a,"+",b) = a+b
| calcresult(a,"-",b) = a-b
| calcresult(a,"*",b) = a*b
| calcresult(a,"/",b) = a div b
| calcresult(a,_ , b) = a;
```

calc.sml

```
open Mosmlcgi;

fun calcresult ...;

fun calcform ...;

fun calc ...;

val _ = calc();
```

Felsökning av CGI-program

CGI-program kan vara svåra att felsöka eftersom de inte går att köra interaktivt.

Tips 1: Dela upp programmet i "webbdel" och "funktionsdel" där den senare inte utnyttjar några CGI-funktioner. Testa och felsök funktionsdelen först.

Tips 2: Om du använt `open Mosmlcgi;` för att slippa skriva `Mosmlcgi.` före cgi-funktionerna, så kan du definiera egna funktioner `cgi_field_string` och `cgi_field_integer` som antingen ger tillbaka konstanta värden eller läser från terminalen. Då kan du testa programmet interaktivt. (Du måste definiera dem *efter* `open Mosmlcgi;` eller ta bort denna deklaration.)

Testkod för kalkylatorn

I kalkylatorfallet kan du definiera:

```
fun cgi_field_string("op") = SOME ("*")
| cgi_field_string(_) = NONE
```

```
fun cgi_field_integer("a", _) = 2
| cgi_field_integer("b", _) = 3
| cgi_field_integer(_, x) = x
```

så kommer kalkylatorn att försöka räkna ut $2*3$ utan att någon webbkommunikation är inblandad. För att prova andra testfall ändrar du helt enkelt på definitionerna.