PC-klassiker blir mobilspel

En grupp studenter på Datavetenskapliga programmet vid Uppsala universitet har under hösten givit nytt liv åt PC-klassikern Teazle från 1997. I samarbete med Teazles skapare, Aniware AB, har nu tio studenter utvecklat ett mobilspel baserat på sällskapspelet. Mobilspelet har fått samma namn som projektet, Teazle goes Mobile.

Idén att göra ett mobilspel av Teazle presenterades av spelföretaget Aniware AB, som också ligger bakom Backpacker, för studenter vid Uppsala universitet som läser sitt fjärde år på det Datavetenskapliga programmet. Tio studenter valde att förverkliga idén under deras projekttermin i höstas.

För den som missade Teazle i slutet på 90-talet är datorspelet ett avancerat luffarschack. Istället för att bara välja en ruta på brädet måste man spela ett minispel på rutan för att ta den. Man tar rutan genom att hamna överst på topplistan för det minispelet. Minispelen består av olika arkadspel. Till skillnad från vanligt luffarschack kan rutorna aldrig bli permanent tagna på brädet, utan man kan alltid gå in i en ruta och försöka slå rekordet och på så sätt tillfälligt äga den. För att vinna spelet måste man alltså vara den som ligger överst på topplistorna av fem minispel i rad.

Precis som sin föregångare kommer Teazle goes Mobile att kunna spelas över Internet, upp till sex spelare kan spela tillsammans på ett bräde. Det går även att spela fler personer på samma mobiltelefon, det kallas för Hot-Seat och innebär att man skickar runt mobiltelefonen till varandra i en viss turordning.

En annan del av projektet Teazle goes Mobile är dess webbportal, vars syfte är att vara en mötesplats för alla Teazlespelare. Spelet kommer att vara gratis att ladda hem till mobiltelefonen. För att spela över Internet behöver man dock registrera sig på webbportalen och betala en liten månadsavgift.

Målet med projektet Teazle goes Mobile var, förutom att göra ett avancerat distribuerat mobiltelefonspel, också att lära studenterna hur man arbetar i mjukvaruprojekt, från planering till lansering. Spelet utvecklades av tio studenter som läste kursen Projekt DV på Datavetenskapliga programmet vid Uppsala universitet. Kursen är på D-nivå och är valbar för studenter i årskurs fyra.

Projektet Teazle goes Mobile kommer att presenteras av studenterna den 12:e januari 2007 i aulan (hus 6) på MIC, Polacksbacken.

Kontaktpersoner:

Christina L. Nilsson, projektledare
Telefon: 0708-761654
E-post: chni7778@student.uu.se

Paul Pettersson, kursansvarig
Telefon: 0704-250694
E-post: Paul.Pettersson@it.uu.se

Stefan Gadnell, Aniware AB
Telefon: 0708-830550
E-post: stefan.gadnell@aniware.se

Kursens hemsida: http://www.it.uu.se/edu/course/homepage/projektDV/ht06