

Villkor

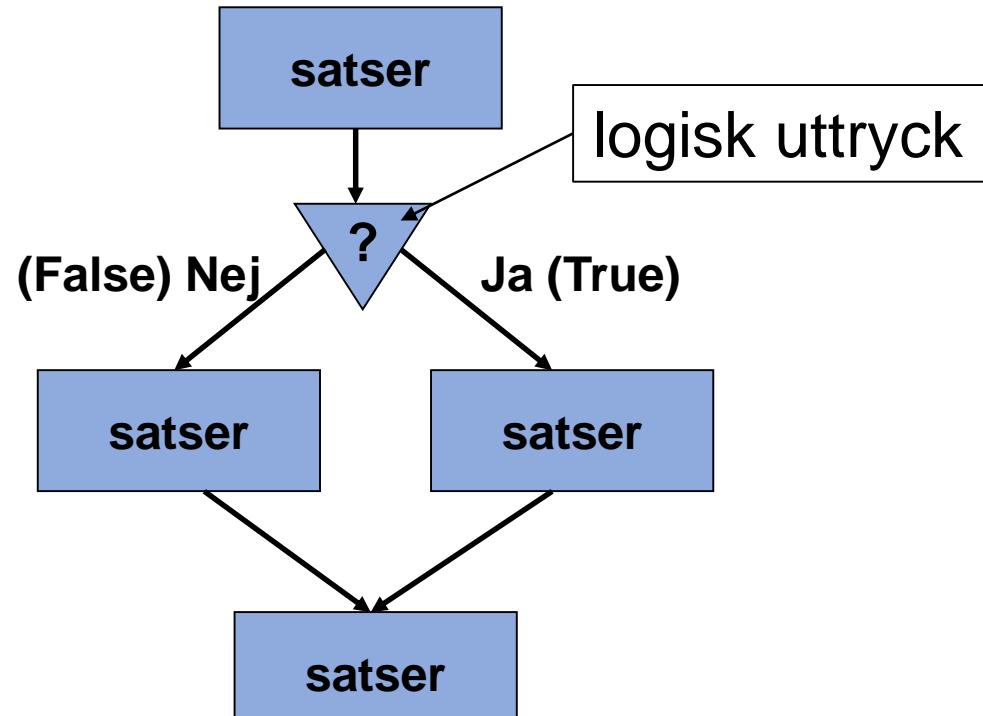
Programmet väljer väg...

Om ... gör programmet si
annars gör det så

Logiskt uttryck: $(x > 2)$ and $(x < 7)$ Är True eller False

jämförelseoperator

logisk operator



if-satsen

if med else:

```
ålder = int(input('Ålder?'))  
if ålder >= 18:  
    print('Du är myndig')  
else:  
    print('Du är inte myndig')  
print('Efter if-satsen...')
```

if utan else:

```
ålder = int(input('Ålder?'))  
if ålder >= 18:  
    print('Du är myndig')  
print('Efter if-satsen...')
```

Ålder?**20**

Du är myndig

Efter if-satsen...

Ålder?**16**

Du är inte myndig

Efter if-satsen...

Ålder?**23**

Du är myndig

Efter if-satsen...

Ålder?**15**

Efter if-satsen...

Kan lösas med två if-satser i sekvens också...

```
ålder = int(input('Ålder?'))
if ålder >= 18:
    print('Du är myndig')
    # Här kan man ha flera satser
    # ...
else:
    print('Du är inte myndig')
    # Här kan man ha flera satser
    # ...
# Sats efter if-satsen
```

}

}

if-delen

else-delen
(kan utelämnas)

if-sats

if-delens och else-delens satser måste dras in, kallas *indentering*, annars får ett felmeddelande.

Notera if ålder >= 18:

Är alltid ett logiskt uttryck,
som är True eller False

elif (else if)

Om man har fler alternativ än två.

```
ålder = int(input('Ålder?'))  
if ålder >= 18:          # Villkor 1  
    biljettPris = 50  
elif ålder >=12:         # Villkor 2  
    biljettPris = 30  
elif ålder >=7:          # Villkor 3  
    biljettPris = 20  
else:  
    biljettPris = 0  
print('Biljettpris = ', biljettPris)
```

Om man matar in ålder = 25 testas ett villkor innan biljettPris får sitt värde.
Om man matar in ålder = 9 testas tre villkor innan biljettPris får sitt värde.

Nästlade if-satser

Beräkna max av tre variabler: x, y, z. Antag att de har blivit tilldelade varsitt värde.

Alt 1:Nästlade if-satser

```
if x > y:  
    if x > z:  
        max = x  
    else:  
        max = z  
else:  
    if y > z:  
        max = y  
    else:  
        max = z
```

Är något alternativ bättre än de andra?

Alt 2

```
if (x > y) and (x > z):  
    max = x  
if (y > x) and (y > z):  
    max = y  
if (z > x) and (z > y):  
    max = z
```

Alt 3

```
max = x  
if y > max:  
    max = y  
if z > max:  
    max = z
```

Logiska uttryck byggs upp av **jämförelseoperatorer** och **logiska operatorer**

Jämförelseoperatorer

<code>==</code>	Lika med
<code>!=</code>	Icke lika med
<code><</code>	Mindre än
<code><=</code>	Mindre än eller lika med
<code>></code>	Större än
<code>>=</code>	Större än eller lika med

Logiska operatorer

<code>and</code>	och
<code>or</code>	eller
<code>not</code>	icke

Typen bool

Ett logiskt uttryck har typen `bool`. Värdet kan vara `True` eller `False`.

```
q = 4
print(q>9)           # skriver ut: False
print(2<q<5)         # skriver ut: True

x = q > 9            # x får värdet False (typen bool)
y = 7                 # y får värdet 7 (typen int)
z = x and (y==7)      # z får värdet False (typen bool)
print(x,y,z)          # skriver ut: False 7 False
```

Variabler kan vara av typen bool.

```
ålder = 19  
myndig = ålder>=18  
# myndig får värdet True
```

```
tonåring = (ålder>=13 and (ålder<=19))  
# tonåring får värdet True
```

```
x = 3  
likaMedTre = x==3  
# likaMedTre får värdet True
```