

Programmeringsteknik 1 - sammanfattning av begrepp, inför tentamen

- Interactive mode, Script mode
- Variabler
- Datatyper: int, float, bool, str, list, tuple, dict,
- Tilldelning =
- +, -, *, /, +=, *=, /=, %, //
- Aritmetiska uttryck
- Logiska uttryck: logiska operatorer (and, or, not), relationsoperatorer (==, !=, <=, >=, <, >)
- Listor
- Strängar: funktionerna ord, chr
- Lexikon (dictionary)
- Tupler
- in-operatorn
- Pythons inbyggda funktioner, exvis sum, max, len, sorted
- Pythons inbyggda metoder, exvis append, lower, sort
- if-sats
- loopar: for-sats, while-sats
- Inmatning, utskrifter
- Referenser
- Felsökning, Debugging
- Moduler
- Funktioner: definition, parameter, argument, returvärde, funktionshuvud, funktions kropp.
- Lokala variabler.
- Klasser och objekt (exvis Turtle)
- Klasser: definition, metod, konstruktor (init-metod), str-metod, self, instansvariabler
- Läsa från textfil, CSV-fil
- Skriva på textfil
- Sortering: funktioner och metoder (sorted, sort)
- Använda klassen Turtle (modulen Turtle)
- Modulen math
- Modulen random
- Avrundning: round
- Använda en programmeringsmiljö, exvis Thonny eller liknande.

Kursmaterial vs Tentamen

Det kursmaterial som finns på kursens webbsida exempelvis nätlektioner, minilektioner och föreläsningar, inklusive eget arbete med lektioner, obligatoriska uppgifter och redovisningar som resulterat i mycket pythonkod och färdigheter täcker gott och väl den kunskap som krävs för att lösa den typ av uppgifter som kan förekomma på tentamen.

Kommer ej på tentamen

- Skriva kod med användning av funktioner från paketet Matplotlib, för visualisering och plottning av data
- Reguljära uttryck, som finns i paketet `re`.